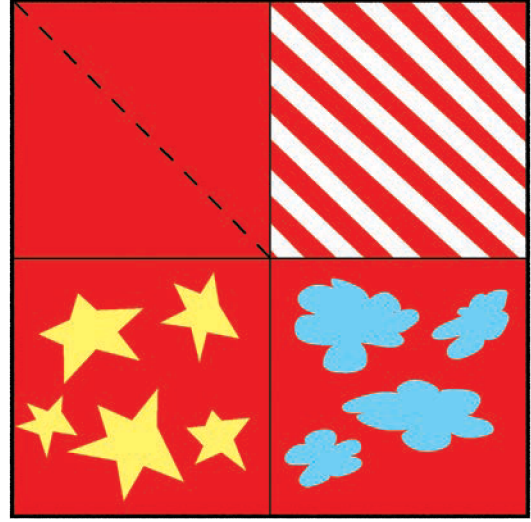


Yüzen Küp

Arkadaşlarınızı bu yerçekimine meydan okuyan illüzyonla kandırın!

Malzemeler

Kare bir parça kağıt, Cetvel, Makas, Bant, Keçeli kalemler veya pastel boyalar



Hadi yap!

1 Cetveli kullanarak kağıdın ortasından iki çizgi çizin ve kağıdı dört eşit kareye bölün. Bir köşeden kağıdın ortasına bir çizgi çizin. Diğer üç kareyi istediğiniz gibi süsleyin. Mesaj yazabilir, zar gibi görünen noktalar çizebilir veya düz bir renk ile boyayabilirsiniz. Çizimlerinizin diğer karelere taşmadığından emin olun.

2 Köşeden merkeze çizdiğiniz diyagonal çizgi boyunca kesin ve iki üçgeni karesinin kenarları boyunca geriye doğru katlayın. Karesinin kenarları boyunca içe doğru katlayın ve iki üçgeni bir araya getirerek bir küpün yarısını oluşturun. Küpü yerinde tutmak için üçgenleri arka taraftan bantlayın ve bir tutacak yapın.

3 Üçgeni, küp size bakacak şekilde tutun ve bir gözünüzü kapatın veya örtün. Bir kutunun içi gibi mi yoksa dışı gibi mi görünüyor? Üçgeni serçe parmağınıza bantlayın ve parmaklarınızı yavaşça hareket ettirerek küpün elinizin üzerinde yüzüyormuş gibi görünmesini sağlayın.

Ne oluyor?

Bir gözünüz kapalıyken bir şeye baktığınızda, iki boyutlu (2D) düz bir dünya görürsünüz, bu, genellikle iki gözle gördüğümüz üç boyutlu (3D) dünyadan biraz farklıdır. Beynimiz, 2D dünyadaki bilgileri 3D bir görüntüye dönüştürmek zorundadır. Beynimiz bir kutunun içini görmektense dışını görmeyi daha olası bulduğundan, bize dışını gördüğümüzü söyler. **Projeniz için araştırma sorusu, hipotez, bağımlı değişken, bağımsız değişken ve kontrol değişkenlerini belirleyiniz.**

Farz edelim ki?

Başka şekiller yaparsanız ne olur? Yüzen bir piramit veya yüzen bir oktahedron yapabilir misiniz?